

MACCHINA DEL FUMO BASSO DA 3000W MONTATA SU UN ROBUSTO FLIGHTCASE



Macchina del fumo basso da 3000W

Reference: ZZFMLOW300X

Macchina del fumo basso da 3000W con doppio tubo di uscita

Macchina professionale per fumo basso, montata su un robusto e pratico flightcase dotato di 4 ruote girevoli. Produce un fumo denso che rimane a terra, creando un effetto scenico suggestivo. È ideale sia per grandi palchi che per teatri e si presta a numerose applicazioni.

Utilizza semplicemente acqua nebulizzata combinata con normale liquido per fumo, garantendo il massimo effetto scenografico con il minimo dispendio di mezzi. Il tubo fornito in dotazione consente di posizionare la macchina anche lontano dal punto effettivo di erogazione, offrendo così la possibilità di diffondere il fumo da angolazioni diverse utilizzando un'unica macchina. Il funzionamento è estremamente semplice e non richiede ghiaccio secco o costose bombole di CO₂.

Il telaio è realizzato in plastica ultrasensibile e piastre in acciaio inox: non arrugginisce perché privo di punti di saldatura. Grazie a un grado di protezione migliorato, la macchina è resistente alla pioggia e può essere utilizzata in qualsiasi condizione atmosferica, rendendola adatta a diverse tipologie di spettacolo.

Il tubo e l'ugello per l'emissione del fumo dispongono di un moderno sistema a connessione rapida, facile da utilizzare e che permette il collegamento agevole di ulteriori tubi più lunghi. La macchina interrompe immediatamente il funzionamento in caso di mancanza di acqua o liquido per il fumo, mentre lo schermo lampeggia per avvisare l'utente della necessità di effettuare il rabbocco.

Specifiche Tecniche	
Potenza	3000W Doppio tubo di uscita incluso
Tempo di riscaldamento	5 min
Serbatoio liquido fumogeno	2.8 litri
Serbatoio acqua	25 litri
Superficie irradiata	500 m ²
Consumo liquido	1-95 ml/min
Controllo	DMX, manuale e telecomando

DMX	a 2CH
Dimensioni	815 x 420 x 775 mm
Peso	41 Kg

Vuoi maggiori informazioni in merito al nostro prodotto?

[Contattaci subito!](#)